|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Documento de Design de Projeto** | |  | | --- | | *11/06/2024*  Nome: Gustavo Batista de Araujo Martins Ribeiro | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Conceito do Projeto** | | | |
| **1** **Controle do**  **Jogador** |  | Você controla um(a)   |  | | --- | | *Mulher* | | Neste jogo de visão   |  | | --- | | *Plataforma* | |
|  | Com   |  | | --- | | *Teclado* | | Que faz o jogador   |  | | --- | | *Andar, Pula, Ataca, Agacha* | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2** **Gameplay**  **Básico** |  | Durante o jogo   |  |  | | --- | --- | | *Inimigos, Armas* | aparecem | | de/da   |  | | --- | | *Direita da tela* | |
|  | E o objetivo do jogo é   |  | | --- | | *Derrubar a hierarquia da capital* | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **3** **Sons**  **& Efeitos** |  | Haverá efeitos de som   |  | | --- | | *Efeitos de ataques, pulo, correndo, andando, pessoas falando de fundo, crianças brincando* | | E efeitos de partículas   |  | | --- | | *Efeitos de Areia, Vento, Vultos, Sombras, Sangue* | |
|  | [opcional] E também haverá   |  | | --- | | *Descrição de outros efeitos ou animações deste projeto* | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **4** **Mecânica**  **de**  **Gameplay** |  | À medida que o jogo se desenvolve,   |  | | --- | | *Enquanto o jogador(a) vai derrotando inimigos começa a entender que mesmo que nada vai mudar ela(a) continua* | | Fazendo com que   |  | | --- | | *Derrotando os Nobres da hierarquia* | |
|  | [*opcional*] E também há   |  | | --- | | *Ativando especial como: Espada, Armadura ou Lança* | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **5** **Interface do**  **Usuário** |  | O indicador de   |  | | --- | | *Sem tempo, Barra de vida que desce a cada dano* | | irá   |  | | --- | | *Aumentara quando ela entra em um bar e bebe uma gelada(cerveja) Ira diminuir quando e acertada pelos inimigos* | | quando   |  | | --- | | *E acertado perde vida, cura bebendo* | |
|  | Quando o jogo iniciar, o título   |  |  | | --- | --- | | *Akame kill* | Irá aparecer | | | E o jogo irá terminar quando   |  | | --- | | *Derrotar oemperador* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **6** **Outros Recursos** |  | |  | | --- | | *Outros recursos do projeto que não se encaixam em nenhum dos campos acima.* | |

# **Timeline do Projeto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Marca** | **Descrição** | **Finalização** |
| **#1** | |  | | --- | | * *Criação do GDD* | | |  | | --- | | *11/06* | |
| **#2** | |  | | --- | | * *Separação dos grupos* | | |  | | --- | | *05/7* | |
| **#3** | |  | | --- | | * *Criação das artes* | | |  | | --- | | *10/07* | |
| **#4** | |  | | --- | | * *Criação dos efeitos* | | |  | | --- | | *10/07* | |
| **#5** | |  | | --- | | * *Criação do roteiro e Inicio da criação do jogo* | | |  | | --- | | *20/07* | |
| **Backlog** | |  | | --- | | * *Criação de mais ideias pro futuro do jogo* | | |  | | --- | | *23/07* | |

# **Sketch do Projeto**

